



CORRECTION SUJET DS n° 4

Chapitre n° 4 et 5 »Mouvements et énergies »

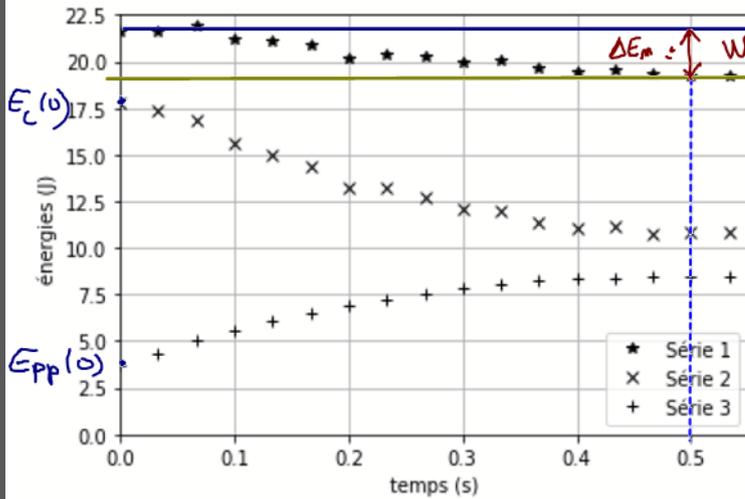
Exercice 1 : LE JEU DU CORNHOLE

1-1 :

- 16 ? = $(v_x^{**2} + v_z^{**2})^{**}(1/2)$
- 17 ? = $0.5 * m * v^{**2}$
- 18 ? = $m * g * z$
- 19 ? = $0.5 * m * v^{**2} + m * g * z$

Calcul de la norme de v
 $V = \sqrt{V_x^2 + V_y^2}$
 Calcul de $E_c = \frac{1}{2} * m * v^2$
 Calcul de $E_{pp} = m * g * z$
 Calcul de $E_m = E_c + E_{pp}$

1-2-1



$E_m(A)$ initiale
 $E_m(B)$ finale
 $\Delta E_m = W_{AB}(\vec{f})$
 lors de la phase ascendant du sac de maïs
 • l'énergie de potentielle de pesanteur augmente $E_{pp} \rightarrow$ sur la début du lancer
 et correspond à la série 3
 • l'énergie cinétique E_c correspond à la série 2

• l'énergie mécanique correspond à $E_m = E_c + E_{pp}$: série 1

1-2.2

Sur la figure 3, on observe que l'énergie mécanique diminue. Elle n'est pas constante, donc on ne peut pas négliger les forces de frottements

1-2-3

Théorème de l'énergie mécanique

$$\Delta E_m = E_m(B) - E_m(A) = \sum W_{AB}(\vec{f}_{mc}) < 0 \quad \left\{ \begin{array}{l} E_m \text{ diminue} \end{array} \right.$$

\vec{f}_{mc} étant une force non conservative : Ici il n'y a que les forces de frottement.

$$\Rightarrow \Delta E_m = E_m(B) - E_m(A) = W_{AB}(\vec{f})$$

1-2-4

Estimation de la valeur du travail $W_{AB}(\vec{f})$

$$W_{AB}(\vec{f}) = E_m(B) - E_m(A)$$

$$= 17,8 - 22 = -4,2 \text{ J}$$

les forces de frottement s'opposent au mouvement

1.2.5

À $t=0$ s on lit graphiquement

$$E_c(0) = 17,6 \text{ J} \quad \text{et} \quad E_{pp}(0) = 3,75 \text{ J}$$

$$\text{Or } E_c(0) = \frac{1}{2} m V_0^2 \Rightarrow V_0 = \sqrt{\frac{2E_c(0)}{m}} = \sqrt{\frac{2 \times 17,6}{0,440}}$$

$$\Rightarrow V_0 = 8,9 \text{ m/s} \approx 9 \text{ m/s}$$

$$\text{De plus } E_{pp}(0) = m g z_0 = m g H$$

$$\Rightarrow H = \frac{E_{pp}(0)}{m g} = \frac{3,75}{0,440 \times 9,81} = 0,87 \text{ m}$$

2.1 La seconde loi de Newton permet d'écrire

$$\sum \vec{F}_{ext} = m \vec{a} \quad \text{avec } m \text{ la masse du sac de maïs}$$

$$\Rightarrow \vec{P} = m \vec{a}$$

$$\Rightarrow \cancel{m} \vec{g} = \cancel{m} \vec{a} \Rightarrow \vec{a} = \vec{g}$$

$$\text{Donc les coordonnées de } \vec{a} \begin{cases} a_x(t) = g_x = 0 \\ a_z(t) = g_z = -g \end{cases}$$

2.2: À $t=0$ s, les conditions initiales sont

$$\vec{V}_0 \begin{cases} V_{0x} = V_0 \cos \alpha \\ V_{0z} = V_0 \sin \alpha \end{cases} \quad \vec{OG}_0 \begin{cases} x_0 = 0 \\ z_0 = H \end{cases}$$

On a $\vec{a} = \frac{d\vec{V}}{dt}$ donc par intégration

$$\vec{V}(t) \begin{cases} V_x(t) = V_{0x} \\ V_z(t) = -gt + V_{0z} \end{cases} \Rightarrow \vec{V}(t) \begin{cases} V_x(t) = V_0 \cos \alpha \\ V_z(t) = -gt + V_0 \sin \alpha \end{cases}$$

De plus $\vec{V}(t) = \frac{d\vec{OG}(t)}{dt}$. Par intégration

$$\vec{OG}(t) \begin{cases} x(t) = V_0 \cos \alpha \times t + x_0 \\ z(t) = -\frac{1}{2} g t^2 + V_0 \sin \alpha \times t + z_0 \end{cases} \Rightarrow \vec{OG}(t) \begin{cases} x(t) = V_0 \cos \alpha \times t \\ z(t) = -\frac{1}{2} g t^2 + V_0 \sin \alpha \times t + H \end{cases}$$

2.3: Recherche de l'équation de la trajectoire

Des équations horaires, on a

$$t = \frac{x(t)}{V_0 \cos \alpha} \quad \text{en remplaçant dans } y(t)$$

$$\Rightarrow z = -\frac{1}{2} g \times \frac{x^2}{V_0^2 \cos^2 \alpha} + V_0 \sin \alpha \times \frac{x}{V_0 \cos \alpha} + H$$

$$\text{donc } z = -\frac{g}{2 V_0^2 \cos^2 \alpha} x^2 + \tan \alpha \times x + H$$

2.4 : A la lecture de l'équation de la trajectoire, le joueur peut modifier la vitesse v_0 , l'angle α et la hauteur H

2.5

Equation du premier lancé

$$y = -0,0842 x^2 + 0,625 x + 0,880$$

Calcul de la portée

Soit le point C tel que

$y_C = 0$: la distance OC

correspond à la portée

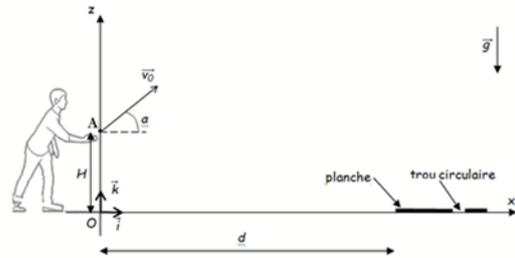


Figure 1. Schéma représentant la situation du lancer du sac

donc

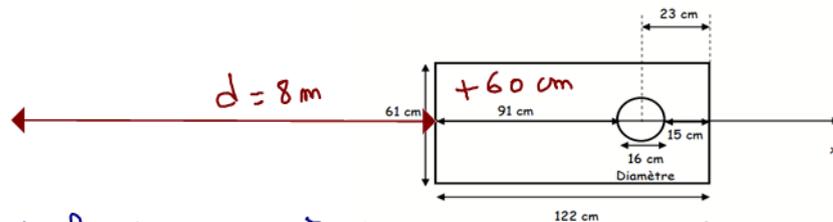
$$y_C = -0,0842 x_C^2 + 0,625 x_C + 0,880 = 0$$

Cette parabole possède 2 racines

$$\Delta = (0,625)^2 - 4 \times (-0,0842) \times 0,880 = 0,687009$$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{-0,625 + \sqrt{0,687009}}{-2 \times 0,0842} = -1,21 \text{ m} \text{ et } x_2 = \frac{-0,625 - \sqrt{0,687009}}{-2 \times 0,0842} = 8,6 \text{ m}$$

la solution positive est retenue $x_2 = 8,6 \text{ m}$



Le sac atteint la planche à 60 cm du bord. Le joueur marque 1 point

2.6 : Pour que le joueur marque 3 points, le sac doit atteindre la distance $x_D = 8,0 + 0,91 + \frac{0,16}{2} = 8,99 \text{ m}$ (au centre)

en gardant le même angle α et la hauteur H , l'équation s'écrit

$$y = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x_D^2 + \tan \alpha \times x_D + H$$

$$\text{avec } \tan \alpha = 0,625 \Rightarrow \alpha = \tan^{-1}(0,625) = 32,0^\circ$$

$$\text{et } H = 0,880 \text{ m}$$

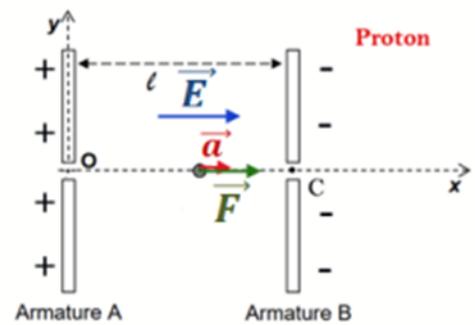
$$\Rightarrow \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x_D^2 = \tan \alpha \times x_D + H \quad \text{en } \times \text{ par } -1$$

$$\Rightarrow v_0 = \sqrt{\frac{g x_D^2 / 2 \cos^2 \alpha}{\tan \alpha \times x_D + H}} = \sqrt{\frac{9,81 \times 8,99^2 / 2 \cos^2(32^\circ)}{\tan(32^\circ) \times 8,99 + 0,880}} = 9,2 \text{ m/s}$$

Exercice 1 :

1) Le proton, qui est une particule chargée positivement $q = +e$, est ici accéléré. Il faut donc que l'armature B soit négative.

Le vecteur champ électrostatique \vec{E} est toujours perpendiculaire aux armatures et dirigé de l'armature négative vers l'armature positive.



2) Coordonnées du vecteur \vec{E}

$$\vec{E} \begin{cases} E_x = E \\ E_y = 0 \\ E_z = 0 \end{cases}$$

3) On a $\vec{F} = q\vec{E} = +e\vec{E}$

4) Voir

5) Coordonnées de \vec{F} $\begin{cases} F_x = eE_x = eE \\ F_y = 0 \\ F_z = 0 \end{cases}$

6) Seconde loi de Newton

$$\sum \vec{F}_{\text{ext}} = m\vec{a}$$

$$\Rightarrow \vec{F} = e\vec{E} = m\vec{a} \Rightarrow \vec{a} = \frac{e}{m}\vec{E}$$

$$\text{donc } \vec{a} \begin{cases} a_x(t) = \frac{e}{m}E_x = \frac{e}{m}E \\ a_y(t) = \frac{e}{m}E_y = 0 \\ a_z(t) = \frac{e}{m}E_z = 0 \end{cases}$$

7) Voir le graphique

8) Conditions initiales

$$\vec{v}_0 \begin{cases} v_{0x} = v_0 \\ v_{0y} = 0 \\ v_{0z} = 0 \end{cases} \quad \text{et} \quad \vec{OG}_0 \begin{cases} x_0 = 0 \\ y_0 = 0 \\ z_0 = 0 \end{cases}$$

9) On a $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$, par intégration on a

$$\vec{v} \begin{cases} v_x(t) = \frac{e}{m} \times E_x t + v_{0x} = \frac{e}{m} \times E_x t + v_0 \\ v_y(t) = v_{0y} = 0 \\ v_z(t) = v_{0z} = 0 \end{cases}$$

10) On a montré que $v_{y,z}(t) = 0$, donc le vecteur vitesse a à pas de coordonnées sur $(0y)$ et $(0z)$. Le mouvement est donc selon l'axe $(0x)$: on parle d'accélération linéaire.

11) on a $\vec{v}(t) = \frac{d\vec{OG}}{dt}$, par intégration on obtient

$$\vec{OG}(t) \begin{cases} x(t) = \frac{eE}{2m} t^2 + v_0 t + x_0 = \frac{eE}{2m} t^2 + v_0 t \\ y(t) = y_0 = 0 \\ z(t) = z_0 = 0 \end{cases} \quad \text{Equation horaire}$$

12) Le point C a pour coordonnées $C \begin{pmatrix} l \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

13) Si le proton retrouve au point C à l'instant t_f

$$\text{alors } x(t_f) = \frac{eE}{2m} t_f^2 + v_0 t_f = l$$

Il faut donc résoudre cette équation afin de trouver t_f

AN:

$$\Rightarrow \frac{1,60 \cdot 10^{-19} \times 10,0 \cdot 10^3}{2 \times 1,7 \cdot 10^{-27}} t_f^2 + 2,0 \cdot 10^3 t_f - 6,5 \cdot 10^{-2} = 0$$

$$\Rightarrow 4,7 \cdot 10^{11} t_f^2 + 2,0 \cdot 10^3 t_f - 6,5 \cdot 10^{-2} = 0$$

$$\Delta = b^2 - 4ac = (2,0 \cdot 10^3)^2 - 4 \times 4,7 \cdot 10^{11} \times (6,5 \cdot 10^{-2}) = 1,2 \cdot 10^{11}$$

$$\Rightarrow t_{f1} = \frac{-2,0 \cdot 10^3 + \sqrt{1,2 \cdot 10^{11}}}{2 \times 4,7 \cdot 10^{11}} = \underline{3,7 \cdot 10^{-7} \text{ s}} \quad ; \text{ l'autre valeur de } t_f \text{ est négative.}$$

14) Calcul de v_f :

$$v_f = v(t_f) = \frac{eE}{m_p} t_f + v_0$$

$$\Rightarrow v_f = \frac{1,60 \cdot 10^{-19} \times 10 \times 10^3}{1,7 \cdot 10^{-27}} \times 3,7 \cdot 10^{-7} + 2,0 \cdot 10^3 = 3,50 \cdot 10^5 \text{ m/s} \\ = 350 \cdot 10^3 \text{ m/s}$$

15) Théorème de l'énergie cinétique

$$\Delta E_c = \sum W_{oc}(\vec{F})$$

$$\Rightarrow E_c(c) - E_c(0) = W_{oc}(\vec{F})$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} m v_f^2 - \frac{1}{2} m v_0^2 = \vec{F} \cdot \vec{OC} = eE \times l$$

\vec{F} et \vec{OC} sont colinéaires et de même sens donc
 $\cos(\vec{F}; \vec{OC}) = \cos(0) = 1$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} m_p v_f^2 = \frac{1}{2} m_p v_0^2 + eEl$$

$$\Rightarrow v_f^2 = v_0^2 + \frac{2eEl}{m_p}$$

$$\Rightarrow v_f = \sqrt{v_0^2 + \frac{2eEl}{m_p}}$$

$$\Rightarrow v_f = \sqrt{(2,0 \cdot 10^3)^2 + \frac{2 \times 1,60 \cdot 10^{-19} \times 10 \times 10^3 \times 6,5 \cdot 10^{-2}}{1,7 \cdot 10^{-27}}}$$

$$\Rightarrow v_f = 3,50 \cdot 10^5 \text{ m/s}$$

On retrouve la valeur précédente.